

rysunków. Na dzisiejszą
umiejętności.

To powinniście wiedzieć:

1. Co nazywamy grafiką komputerową?
2. Jaki program nazywamy programem graficznym?
3. Jak wygląda ikona reprezentująca program Paint?
4. Co znajduje się w Przyborniku programu Paint?
5. Jak wygląda ikona reprezentująca program Draw?
6. Co to jest menu kontekstowe?
7. Jak nazywa się miejsce, w którym znajdują się narzędzia do rysowania?
8. Jak wygląda zaznaczony obiekt?
9. Które narzędzie służy do zaznaczania obiektów?
10. W jaki sposób kopiujemy i wklejamy obiekty?
11. W jaki sposób grupujemy obiekty?
12. W jaki sposób usuwamy obiekty?
13. Gdzie znajdują się narzędzia do formatowania linii?
14. Gdzie znajdują się narzędzia do formatowania obszaru obiektu?